



# CONVOCATORIA 2016

**PORQUE TÚ LO PEDISTE,  
TIENES HASTA EL 4 DE NOVIEMBRE  
PARA INSCRIBIR TU PROYECTO.**

MÉXICO  
GOBIERNO DE LA REPÚBLICA



MOVER MÉXICO

SCT  
SECRETARÍA DE  
COMUNICACIONES  
Y TRANSPORTES



PUNTO MÉXICO  
CONECTADO Centro de inclusión digital

UANL  
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

MÉXICO  
CONECTADO

ilab  
imagine - innova - incubo

ROBOTIX  
impacta tu mundo

MX  
MÉXICO  
DIGITAL



SE  
SECRETARÍA DE ECONOMÍA



INADEM  
INSTITUTO NACIONAL DEL EMPRENDEDOR



# IDEAS QUE CAMBIARÁN A MÉXICO

¿Te atreves a generar un cambio?  
Si tienes una idea que sea innovadora y que haga un cambio en tu país, esta convocatoria es para ti.

Convoca  
**SCT, PMC, iLab y Robotix**

El Comité organizador, conformado por los centros Punto México Conectado, la Secretaría de Comunicaciones y Transportes, Robotix e iLab (en adelante el Comité) tiene el gusto de invitar a los residentes de México a participar en la segunda edición del Reto Todos con el Mismo Chip, ideas que cambiarán a México. Este reto tiene por objetivo incentivar el emprendimiento en los niños, jóvenes y adultos a través de la implementación de soluciones innovadoras y tecnológicas que impacten a la sociedad.

Queremos propiciar una cultura de innovación y emprendimiento de nuevos negocios, que generen un impacto económico, social y medioambiental positivo e incentivar este pensamiento transversalmente en la niñez, la juventud y la vida productiva.

## SELECCIÓN OFICIAL

El Jurado, integrado por expertos en temas de tecnología, negocios y académicos, seleccionará, de los proyectos inscritos, aquellos que cumplan con los criterios de selección y que sean considerados como los mejores. Por otra parte, existirá otra manera de ganar El Reconocimiento Popular. Este premio se dará al proyecto (uno por categoría) que más votos tenga registrados en nuestra plataforma digital: [todosconelmismochip.mx](http://todosconelmismochip.mx)

## BASES DE PARTICIPACIÓN POR CATEGORÍA

Para todas las categorías, los participantes deberán ser de nacionalidad mexicana, o extranjera con residencia en el país y podrán participar de manera individual o en equipo de máximo 3 integrantes. Los proyectos inscritos son libres en términos de temática. Se calificarán con base en la rúbrica ubicada en la sección correspondiente.

MÉXICO  
GOBIERNO DE LA REPÚBLICA



MOVER MÉXICO

SCT  
SECRETARÍA DE  
COMUNICACIONES  
Y TRANSPORTES



PUNTO  
MÉXICO  
CONECTADO  
Centro  
de inclusión  
digital

UANL  
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

MÉXICO  
CONECTADO

iLab  
Imagina • Inova • Incuba

ROBOTIX  
impacta tu mundo

MX  
MÉXICO  
DIGITAL



SE  
SECRETARÍA DE ECONOMÍA



INADEM  
INSTITUTO NACIONAL DEL EMPRENDEDOR



## Se cuenta con las siguientes categorías:

<b>Adultos: 23 años de edad en adelante</b>	Participantes nacidos antes del 1 de septiembre de 1993
<b>Jóvenes: 18 - 22 años de edad</b>	Participantes nacidos entre la fecha 1 de septiembre de los años 1994 y 1998
<b>Adolescentes: 13 - 17 años de edad</b>	Participantes nacidos entre el 1 de septiembre de 1999 y el 1 de septiembre de 2003
<b>Niños: 8 - 12 años de edad</b>	Participantes nacidos entre la fecha 1 de septiembre de los años 2004 y 2008

Para equipos integrados con participantes de distintas edades, la categoría se asignará de acuerdo al participante con mayor edad.

## RÚBRICA DE EVALUACIÓN

El jurado realizará la selección apoyándose en los siguientes criterios a considerar: **Innovación, Funcionalidad y Diseño, Uso y Viabilidad Tecnológica, Presentación y Dominio del Concepto, Nivel de Desarrollo, Factibilidad, Potencial y Concepto de Negocio**, así como **Impacto Social del Proyecto**. Se evaluará cada ítem entre 0 y 5 puntos a través de una plantilla de evaluación.

**Innovación:** El proyecto deberá proponer, mejorar o cambiar procesos, actividades, productos, ideas y/o servicios, en nuevas formas.

**Funcionalidad y Diseño:** Se evaluará si el proyecto es práctico, estético, innovador, entendible, sencillo, atemporal, útil y eficiente.

**Uso y Viabilidad Tecnológica:** Se calificará la factibilidad técnica del proyecto y el uso de la tecnología dentro del mismo.



**Presentación y Dominio del Concepto:** Lo más importante para el desarrollo y pitch del proyecto es que se logre transmitir el “porqué” del mismo, ya que éste es el verdadero motor que lo impulsa, así como el conocimiento de la problemática y solución propuesta.

**Nivel de Desarrollo:** Se analizará la fase en la que se encuentra el proyecto diferenciando; si éste está en etapa de ideación, si se tiene un boceto, un prototipo funcional o si inclusive ya se trata de un producto en el mercado o un negocio activo.

**Factibilidad, Potencial y Concepto de Negocio:** Se analizará si la idea de negocio presente en el proyecto es viable, al identificar los fundamentos de cómo planean crear, desarrollar y capturar el valor del mismo.

**Impacto Social:** Es importante recalcar que también se calificará el impacto social que genere el proyecto; es decir el bienestar o mejora visible en la que el proyecto colabora socialmente.

## PREMIOS

Para todas las categorías, se dará reconocimiento a todos los equipos seleccionados para la gran final, en la cual se mencionará a los ganadores del 1ero, 2do y 3er lugar de cada categoría.

Adicional a la mención y el reconocimiento de los equipos seleccionados, se tienen considerados los siguientes premios:

<b>1er lugar de la Categoría Adultos: 23 años de edad en adelante</b>	Viaje con todos los gastos pagados* al <b>Consumer Electronics Show (CES) 2017</b> , evento que marca las tendencias que se verán en el sector de la tecnología de consumo durante cada año.
<b>1er lugar de la Categoría Jóvenes: 18 - 22 años de edad</b>	Viaje con todos los gastos pagados* al <b>Consumer Electronics Show (CES) 2017</b> , evento que marca las tendencias que se verán en el sector de la tecnología de consumo durante cada año.





<p><b>1er lugar de la Categoría Adolescentes: 13 - 17 años de edad</b></p>	<p>Viaje con todos los gastos pagados* a <b>Maker Faire Bay Area 2017</b>. Es la mayor feria de inventores y creadores del mundo, un escaparate de invenciones, creatividad e ingenio pensado para todo público.</p>
<p><b>1er lugar de la Categoría Niños: 8 - 12 años de edad</b></p>	<p>Viaje con todos los gastos pagados* a <b>Maker Faire Bay Area 2017</b>. Es la mayor feria de inventores y creadores del mundo, un escaparate de invenciones, creatividad e ingenio pensado para todo público.</p>
<p><b>Premio Popular por Categoría</b></p>	<p>Todos los proyectos registrados en la plataforma podrán participar por el premio popular. El proyecto que cuente con más votos del público en cada categoría se hará acreedor a un premio sorpresa.</p>

\*Los viajes mencionados incluyen el transporte aéreo México - Estados Unidos - México, el alojamiento, el transporte local y la comida durante los días del viaje, así como una ayuda económica para solventar los gastos de visa y pasaporte en caso de que no cuente con ellos.

Está considerado poder llevar a un máximo de 3 participantes por equipo, acorde a la política máxima de integrantes por equipo. Los lugares y premios no serán transferibles, ni se podrá modificar el número de participantes del proyecto una vez seleccionado.

Para el caso de los alumnos menores de edad, estarán viajando a estas experiencias formativas con personal responsable del Reto Todos con el Mismo Chip, así como de Robotix, mas no está contemplado el transporte o gastos del padre o tutor, por lo que será requisito tramitar en conjunto con los organizadores el trámite de salida de menores al extranjero (SAM) en la oficina de migración. En caso de que el participante no esté disponible para viajar en los días del premio o que no tenga la documentación necesaria para ejecutarlo, el premio se perderá.



# PROCESO DE INSCRIPCIÓN



## Primera Etapa: Registro

- Los participantes deberán realizar su registro de inscripción en la página: [todosconelmismochip.mx](http://todosconelmismochip.mx) a partir del **20 de septiembre** y hasta el **4 de noviembre de 2016**
- Podrán registrar proyectos de manera individual o en equipo de máximo 3 integrantes
- Una vez registrados, los participantes deberán completar el formulario de registro del proyecto y adjuntar los archivos electrónicos que complementan el registro, y sólo podrán ser de hasta 10 MB

## Los archivos son:

- Imágenes a color: Éstas deberán mostrar el proyecto en todas sus dimensiones. Se pueden incluir fotografías de los proyectos por sí mismos, o en interacción con clientes. También se pueden adjuntar imágenes que demuestren la importancia y/o aportaciones del proyecto; por ejemplo: diagramas de flujo, portadas, mapas, entre otras.
- En caso de que los participantes deseen adjuntar un documento en línea o video, deberán publicarlo en alguna página electrónica y señalar la liga en el apartado indicado
- Ficha conceptual: La ficha deberá contener las especificaciones del proyecto inscrito, como: objetivo y alcances del proyecto, público objetivo, procesos tecnológicos y/o de producción, relevancia del proyecto o su aportación
- Aviso de privacidad. En este formato el participante o representante del grupo autoriza la posible reproducción gráfica del proyecto en medios de comunicación o en publicaciones relacionadas con el premio, o alguno de sus organizadores o patrocinadores. Una vez terminado el plazo de la convocatoria, el 19 de octubre de 2016 el sitio de Internet [todosconelmismochip.mx](http://todosconelmismochip.mx) publicará los proyectos contendientes para que el público pueda votar por ellos y además generar difusión de los proyectos que cambiarán a México

## Segunda Etapa: Selección

- Esta fase comienza el **29 de octubre de 2016**
- De esta fase se efectuará la **Selección de Finalistas del Reto Todos con el Mismo Chip** de la siguiente manera:
  - Se seleccionarán 5 proyectos finalistas por categoría, el equivalente a 20 proyectos
  - En esta ocasión, el público podrá votar por su proyecto favorito. Las votaciones cerrarán:
    - Categoría de 8 a 12 años, el 9 de noviembre de 2016
    - Categoría de 13 a 17 años, el 21 de noviembre de 2016
    - Categoría de 18 a 22 años, el 21 de noviembre de 2016
    - Categoría más de 23 años, el 21 de noviembre de 2016
  - La decisión del jurado será inapelable, y éste actuará con la máxima libertad para escoger a los finalistas con base en los criterios de evaluación para cada proyecto y categoría



• Una vez que el jurado tome su decisión final, los nombres de los finalistas seleccionados se publicarán, junto con los proyectos elegidos por el público, el **22 de noviembre de 2016**, en la plataforma digital: [todosconelmismochip.mx](http://todosconelmismochip.mx)

• El comité contactará vía electrónica a los participantes que sean preseleccionados durante el proceso de la convocatoria. Se les solicitarán diversos materiales para conocer más a fondo el proyecto y seleccionar a los que seguirán en el concurso

**Nota:** De no entregar los materiales con las características solicitadas y en el plazo indicado, no podrán participar en la selección

• Además de los requisitos específicos, los seleccionados de esta fase deberán entregar los siguientes documentos:

- Copia de identificación oficial vigente con fotografía de participante(s)
- Para los participantes que son menores de edad, se debe entregar una copia de identificación oficial vigente con fotografía del padre o tutor, acta de nacimiento del menor y completar el formato de autorización de participación del menor
- Aviso de privacidad. En este formato el participante o representante del grupo autoriza la posible reproducción gráfica del proyecto en medios de comunicación o en publicaciones relacionadas con el premio o alguno de sus organizadores o patrocinadores

• Si se trata de trabajos en grupo:

- Se deberá entregar una carta firmada por los miembros del grupo (y algún padre o tutor en caso de ser menores de edad), en la que se señale el nombre del representante del mismo, y donde se esté de acuerdo que el representante recibirá el premio, de manera oficial, en caso de ser un equipo ganador

• Sólo extranjeros:

- Copia de los documentos oficiales que acrediten su legal estancia en México y calidad migratoria por un mínimo de 5 años (FM3)
- Las copias de la documentación solicitada no serán devueltas
- Los gastos de traslado de materiales al Comité serán por cuenta y riesgo de los participantes.

• El Comité dará un manejo adecuado a los trabajos recibidos; sin embargo, no se hará responsable de daños sufridos durante su traslado



## Tercer Etapa: Gran Final

- Aquellos proyectos que se encuentren en la Selección de Finalistas serán invitados a un evento de un día en la Ciudad de México, contemplado para el martes **22 de noviembre de 2016**
- En dicho evento, se tendrá a lo largo de la mañana mentorías con expertos en diversos temas de interés
- Además, él, la o los concursantes, deberán realizar una presentación para que se pueda llevar a cabo una última fase de selección para determinar el orden de los ganadores
- El participante tendrá 5 minutos frente al jurado para explicar su proyecto de la mejor manera
- El jurado tomará su decisión ese mismo día, y se anunciará a los ganadores
- Con respecto a los ganadores, cada premio es único, por lo que de resultar triunfador un grupo, sólo se entregará y otorgará oficialmente al representante del mismo
- La decisión del jurado será inapelable, y éste actuará con la máxima libertad para escoger a los finalistas con base en los criterios de evaluación para cada proyecto y categoría
- Los nombres de los finalistas seleccionados se publicarán el **5 de diciembre de 2016**, en la plataforma digital: [todosconelmismochip.mx](http://todosconelmismochip.mx)

**Nota:** La sola presentación del registro de inscripción a la convocatoria supone la aceptación de los participantes de todas las reglas y especificaciones descritas en la misma.

Para cualquier información acerca del **Reto Todos con el Mismo Chip** contactar al:

**01 800 7868662**  
**(55) 5025-3726 ext. 1008 y 1014**

